



**CAMPING
INSIDER**

Divertimento garantito in campeggio: il miglior gioco con la palla per i bambini

Individuate una zona del campeggio abbastanza ampia, lontana da tende, camper e roulotte, ad esempio vicino al parco giochi. Il terreno deve essere duro.

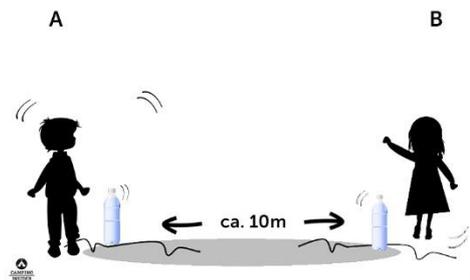
Oggetti necessari

- 1 palla
- 2 bottiglie PET da 1,5 l
- Acqua per riempire le bottiglie

Regole del gioco:

1. Disposizione

- Il bambino A e il bambino B si posizionano l'uno di fronte all'altro, a circa 10 m di distanza (più vicini se sono piccoli).
- Ogni bambino ha davanti a sé una bottiglia PET (1,5 l) piena d'acqua.



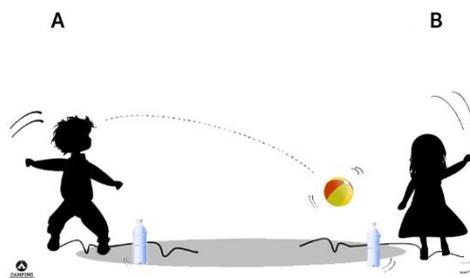
2. Chi inizia?

- Una terza persona si posiziona in mezzo e lancia la palla in aria. Entrambi i bambini iniziano a correre per tentare di afferrare la palla.
- Inizierà il gioco chi la prenderà per primo.



3. Mirare alla bottiglia e buttarla giù

- I due bambini devono ora disporsi dietro la bottiglia.
- Il bambino che inizierà per primo (in questo caso A) cercherà di centrare la bottiglia di B con la palla, in modo da rovesciarla facendole perdere acqua.



4. Prendere la palla

- Se A centra la bottiglia di B, quest'ultimo deve iniziare a correre per prendere la palla e poi tornare indietro il più velocemente possibile per tirare su la bottiglia caduta a terra che sta continuando a versare acqua.



Divertimento garantito in campeggio: il miglior gioco con la palla per i bambini

5. Svuotare la bottiglia

- Mentre B sta andando a prendere la palla, A può correre verso la bottiglia rovesciata e cercare di far fuoriuscire altra acqua.



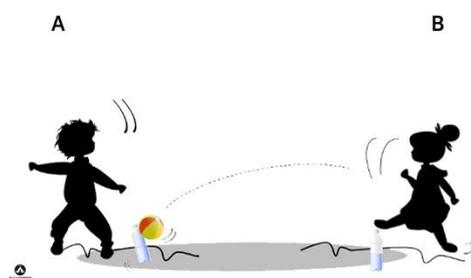
6. Tornare indietro con la palla e riprendersi la bottiglia

- A può continuare a versare acqua finché B non torna indietro con la palla e riafferra la bottiglia in mano ad A.



7. Ripetere il gioco fino al completo svuotamento di una delle due bottiglie

- I due bambini si ridispongono dietro la bottiglia.
- Adesso B, che è in possesso della palla, può mirare alla bottiglia di A e cercare di colpirla, facendola cadere e perdere acqua a sua volta.
- Se succede che B non centri la bottiglia di A, quest'ultimo dovrà semplicemente afferrare la palla e poi potrà lanciairla di nuovo.



8. Chi vince

- Ripetere il gioco finché una delle due bottiglie non sarà vuota.
- Vince chi riesce a svuotare la bottiglia dell'altro bambino per primo.



Grado di difficoltà e di divertimento definibili a piacere

- Giocare con più bottiglie per ogni bambino
- Il vincitore può rovesciare in testa a chi ha perso l'acqua rimasta nella propria bottiglia.
- Giocare in più persone: disporsi in cerchio; ogni bambino deve avere una bottiglia di fronte a sé. Chi sta per lanciare la palla individua una bottiglia come obiettivo. Il gioco prosegue secondo le regole descritte precedentemente. Chi si ritrova la bottiglia vuota viene eliminato. Si continua a giocare finché non rimane un solo vincitore.

Vi sono venute in mente altre idee?