



TCS Sezione Ticino

Segretariato
Via alla Chiesa 10
CP 581
6802 Rivera

Comunicato stampa

Il team Lotus Gaming trionfa alla prima edizione della TCS eSports Challenge

Dopo un'accesa battaglia per la conquista del primo posto, Lotus Gaming si è aggiudicato la vittoria alla prima edizione della TCS eSports Challenge - Rocket League, tenutasi domenica 9 gennaio 2022, alla MatrixVr Arena di Bioggio. A completare il podio, rispettivamente secondi e terzi classificati, i team Donut Cats e Alt-F4.

Sì è concluso con successo, il primo torneo di Rocket League organizzato nella Svizzera italiana, grazie a una collaborazione tra TCS Ticino e AKR eSports ASD. Nel dicembre scorso, dopo delle agguerrite fasi di qualificazione online, alla quale hanno partecipato un totale di 34 squadre e 118 giocatori, si è giocata in presenza, nel rispetto delle misure anti-Covid19, la finale del torneo.

Le 8 squadre finaliste si sono contese fino all'ultimo istante l'ambito podio, momenti di grande concitazione arricchiti dal commento delle partite in diretta e da un collegamento streaming sulla piattaforma Twitch, che ha totalizzato ben 1'000 visualizzazioni.

La vittoria è andata al team Lotus Gaming, che si è aggiudicato il premio di CHF 2'000.- e i complimenti di tutti i presenti. Massimiliano Longo, co-fondatore di AKR, al termine delle premiazioni ha commentato entusiasta l'esito di questa prima esperienza: «*Ai primi quattro team classificati si aprono ora le porte di ingresso in AKR eSports, l'iscrizione alle fasi di qualificazioni nazionali della TCS eSports League di maggio, nonché un percorso di crescita, coaching, allenamenti ed eventi live, grazie al supporto di TCS Sezione Ticino*».

Ha poi proseguito così, il direttore TCS Sezione Ticino, Roberto Morandi: «*L'obiettivo della manifestazione era quella di dare anche ai ragazzi del nostro Cantone, l'opportunità di vivere un'esperienza ludica e sociale in una vera e propria arena, facendo incontrare i giovani che nutrono la stessa passione al di fuori della rete, preparando gli stessi al campionato TCS nazionale*».

Una realtà, quella degli eSports, che continua a crescere di anno in anno, suscitando l'interesse di giocatori, pubblico e aziende. Per chi volesse rivedere le partite della la prima edizione della TCS eSports Challenge, può farlo via Twitch, sul canale «MatrixVr».

Contatto per i media

Marco Colandrea, Responsabile comunicazione della Sezione Ticino del TCS, 091 935 91 25, marco.colandrea@tcs.ch

Touring Club Svizzero – sempre al mio fianco

Club leader in Svizzera della mobilità dal 1896 | 24 Sezioni | ~1.5 mio di soci | 1600 collaboratori | 210 pattugliatori | 370'000 interventi per panne | 82% degli automobilisti soccorsi riprendono il viaggio | 49'000 interventi di assistenza della centrale ETI | 5'100 diagnosi mediche e 1'300 trasporti di pazienti | 21 centri tecnici | 143'000 controlli tecnici di veicoli | 15 centri di guida | 9'500 corsi con oltre 100'000 partecipanti | 8 sedi di protezione giuridica | 40'000 pratiche e oltre 5'000 consulenze giuridiche telefoniche | 29 campeggi con 650'000 pernottamenti | 80'000 gilet riflettenti offerti agli scolari di 1° elementare