TCS eSports League: inizia la settima stagione

Vernier, 13 settembre 2021. La settima stagione della TCS eSports League inizia questa sera. Tutti gli incontri di campionato e della terza edizione dei Master internazionali organizzati del TCS potranno essere seguiti in diretta tramite i vari supporti digitali. In questa stagione, il partner ufficiale della TCS eSports League è Opel (Suisse).

Il calcio d'inizio della settima edizione della TCS eSports League sarà dato questa sera. Le 10 formazioni impegnate in questo campionato si sfideranno al videogioco "Rocket League" in scontri di 3 contro 3. Questo videogioco non violento consiste in una combinazione di football virtuale e di corse d'auto. Le squadre partecipanti cercheranno di conquistare un posto per la finale nazionale del 27 novembre e di qualificarsi per la terza edizione dei Master internazionali che si terranno in dicembre. I bonus partita e i premi di questa edizione della TCS eSports League, nonché dei Master internazionali, ammonteranno rispettivamente a 10'000 e 3'000 franchi. Per questa stagione, la TCS eSports League può contare su Opel (Suisse), quale partner ufficiale di tutti i campionati organizzati.

Tutte le 9 giornate di campionato, i playoff, nonché la finale di questa settima edizione, saranno commentati e ritrasmessi in diretta tutti i lunedì sera sul sito della lega (https://tcs-esports-league.ch/) e su Twitch. Gli appassionati di gioco potranno seguire le fasi finali anche su https://www.rts.ch/sport/. Il campione e il vicecampione di questa settima edizione saranno automaticamente qualificati per la fase finale dei Master internazionali e potranno confrontarsi con due squadre internazionali. Anche questi incontri saranno diffusi sul sito della lega e su Twitch. Da quest'anno, il premio per il miglior giocatore "Most Valuable Player Award" sarà consegnato al termine di ogni incontro nazionale e internazionale.

Jürg Wittwer, Direttore generale del TCS, si rallegra in vista di questa settima stagione: "Non vediamo l'ora di organizzare questa settima edizione della TCS eSports League. Questo campionato rientra oramai nel calendario delle squadre e dei tifosi svizzeri, che attendono questo appuntamento con impazienza per seguire partite altamente competitive. Il fatto di poter contare su Opel (Suisse) quale partner ufficiale è una cosa formidabile e dimostra che la TCS eSports League è attrattiva e ha ancora un grosso potenziale di sviluppo".

L'eSport è notevolmente cresciuto nel corso degli ultimi tre anni in Svizzera. Con un record assoluto di 2 milioni di visualizzazioni durante la quinta stagione, la TCS eSports League è riconosciuta come un campionato importante nella giovane e crescente scena dei videogiochi in Svizzera. Dall'introduzione della sua lega nella primavera del 2018, il TCS ha sempre riconfermato il proprio ruolo pionieristico in questo universo.

Calendario

TCS eSports League

Dal 13 settembre all'8 novembre: stagione regolare 24 ottobre e 31 ottobre: Challenge Cup 1 & 2

15 novembre: playoff 22 novembre: playout 27 novembre: finale

Contatto: Laurent Pignot, portavoce del TCS, 058 827 27 16, 076 553 82 39, laurent.pignot@tcs.ch, www.pressetcs.ch, www.flickr.com

Touring Club Svizzero – sempre al mio fianco

Club leader in Svizzera della mobilita I per 125 anni al servizio della Svizzera I 23 Sezioni I ~1.5 mio di soci I 1700 collaboratori I 210 pattugliatori I 360'000 interventi per panne I 81% degli automobilisti soccorsi riprendono il viaggio I 55'000 interventi di assistenza della centrale ETI I 5'700 diagnosi mediche e 1'300 trasporti di pazienti I 21 centri tecnici I 143'000 controlli tecnici di veicoli I 15 centri di guida I 9'000 corsi con oltre 123'000 partecipanti I 8 sedi di protezione giuridica I 40'000 pratiche e oltre 7'000 consulenze giuridiche telefoniche I 29 campeggi con 650'000 pernottamenti I 80'000 gilet riflettenti offerti agli scolari di 1° elementare