



Comunicato stampa

## TCS eSports League: inizia l'ottava stagione

**Ostermundigen, 21 marzo 2022. Questa sera inizia l'ottava stagione della TCS eSports League with Opel. Tutte le partite di campionato, così come la Fortnite Cup, appena lanciata dal TCS, potranno essere seguite in diretta attraverso i vari canali digitali. Inoltre, per la prima volta, la TCS eSports League promuove tornei universitari/di alte scuole, sulla base della Rocket League.**

L'ottava edizione della TCS eSports League, in collaborazione con Opel, prende il via questa sera. Durante gli incontri della "Rocket-League", le dieci squadre partecipanti si affronteranno con tutte le loro capacità e la loro competitività per conquistare un posto per la finale nazionale, in programma il 12 giugno. Complessivamente, la somma dei premi dei match e degli altri premi ammonta a 13'000 franchi.

A tutto questo si aggiunge la nuova TCS eSports League Cup che si basa sul gioco "Fortnite", conosciuto a livello mondiale. In quest'ambito, quest'anno sono previste due coppe che si svolgeranno sull'arco di tre giorni, ciascuna con due turni di qualificazione e una finale.

Inoltre, gli studenti universitari e delle alte scuole svizzere potranno affrontarsi per la prima volta nel quadro della TCS-eSports Student Clash durante le partite della "Rocket League". Questi incontri di Student Clash si svolgeranno nel mese di aprile.

Tutti e nove gli incontri di campionato della Rocket League, così come i playoffs e la finale, saranno trasmessi in diretta, il lunedì sera, sul sito internet della Lega (<https://tcs-esports-league.ch/>) e su [Twitch](https://www.twitch.tv/tcseportsleague) (<https://www.twitch.tv/tcseportsleague>), dove potranno essere seguiti in live streaming a partire dalle ore 19.00. Gli incontri della Rocket League potranno essere seguiti anche sul sito di 20minuti. Su Twitch verranno trasmesse, sempre in diretta a partire dalle 18.30, tutte le partite di qualificazione e la finale delle due Fortnite Cup.

Jürg Wittwer, direttore generale del TCS, si felicita delle novità introdotte nella eSports League: „*Siamo molto contenti di organizzare questa ottava stagione della TCS eSports League, che le squadre e i tifosi attendono con impazienza ed entusiasmo. Con l'aggiunta di nuovi tornei come la Fortnite Cup o gli incontri di Student Clash, il nostro campionato diventerà ancora più popolare e interesserà un vasto pubblico.*”

Negli ultimi quattro anni, la scena dell'eSport è fortemente progredita in Svizzera. La TCS eSports League è diventata un campionato importante in seno a questa ancora giovane scena del gaming, in continua crescita in Svizzera.

### Il calendario

#### **TCS eSports League with OPEL**

Dal 21 marzo al 16 maggio: stagione regolare.  
30 aprile e 15 maggio: Challenger Cup 1 & 2.  
23 maggio: playoffs.  
30 giugno: playouts.  
12 giugno: finale.

#### **TCS eSports League featuring FORTNITE**

Dal 25 marzo al 27 marzo.

#### **TCS eSports League Student Clash**

Dal 18 aprile.

**Contatto:** Laurent Pignot, portavoce del TCS, 058 827 27 16, 076 553 82 39, [laurent.pignot@tcs.ch](mailto:laurent.pignot@tcs.ch), [www.presetcs.ch](http://www.presetcs.ch), [www.flickr.com](http://www.flickr.com)

#### **Touring Club Svizzero** – sempre al mio fianco

Club leader in Svizzera della mobilità dal 1896 | 23 Sezioni | 1.5 mio di soci | 1'700 collaboratori | 198 pattugliatori | 340'000 interventi per panne | 82% degli automobilisti soccorsi riprendono il viaggio | 60'000 interventi di assistenza della centrale ETI | 21 centri tecnici | 143'000 controlli tecnici di veicoli | 15 centri di guida | 8 sedi di protezione giuridica | 40'000 pratiche e oltre 9'000 consulenze giuridiche telefoniche | 29 campeggi con 782'000 pernottamenti | 152'000 Triki offerti agli scolari di 1° elementare