



Comunicato stampa

125 ANS
ANNI
JAHRE

TCS eSports League: inizia la sesta stagione

Vernier, 22 marzo 2021. La sesta stagione della TCS eSports League inizia questa sera. Tutti gli incontri di campionato e della seconda edizione dei Master internazionali organizzati dal TCS potranno essere seguiti in diretta attraverso i vari supporti digitali.

Il calcio d'inizio della sesta edizione della TCS eSports League sarà dato questa sera. Le 10 formazioni si affronteranno in 3 contro 3 in incontri di "Rocket League", un videogioco non violento che consiste in una combinazione di football virtuale e di gioco d'auto. Le squadre partecipanti cercheranno di conquistare un posto per la finale nazionale del 12 giugno e si qualificheranno per la seconda edizione dei Master internazionali. Per questa TCS eSport League, i bonus partita e i premi raggiungeranno i 10'000 franchi, mentre per i Master internazionali sono in palio 3'000 franchi.

Le 9 giornate di campionato, i playoff, nonché la finale di questa sesta edizione saranno commentati e ritrasmessi in diretta i lunedì sera sul sito della lega (<https://tcs-esports-league.ch/>) e [Twitch](#). Gli appassionati di gioco potranno pure seguire le fasi finali su 20 Minuti (online), [rts.ch/sport](#), [srf.ch/sport](#) e [SRF Sport App](#). Il campione e il vicecampione di questa sesta stagione saranno automaticamente qualificati per la fase finale della seconda edizione dei Master internazionali, organizzati dal TCS. In quest'ambito, essi avranno l'occasione di confrontarsi con due squadre straniere. Anche questi incontri saranno diffusi sul sito della lega e [Twitch](#). Per la prima volta in questa stagione, il premio per il miglior giocatore "Most Valuable Player Award" sarà consegnato al termine di ogni incontro.

Jürg Wittwer, Direttore generale del TCS è lieto per questa nuova stagione: *"Non vediamo l'ora di organizzare questa sesta stagione della TCS eSports League, ora è un evento atteso sia dalle squadre che dai fan. Dare alle due migliori squadre della TCS eSports League l'opportunità di competere contro squadre internazionali aumenta l'attrattiva e la competitività del nostro campionato"*.

Gli eSports sono cresciuti notevolmente negli ultimi tre anni in Svizzera. La TCS eSports League, la cui quinta stagione è stata vista per 2 milioni di minuti (la più alta di sempre per la TCS eSports League), è diventata un campionato importante nella giovane e crescente scena del gaming in Svizzera. Dall'introduzione della sua lega nella primavera del 2018, il TCS ha sempre riconfermato il proprio ruolo pionieristico in questo universo.

Calendario

TCS eSports League

Dal 22 marzo al 24 maggio: stagione regolare

9 maggio e 23 maggio: Challenge Cup 1 & 2

31 maggio: playoff

7 giugno: playout

12 giugno: finale

Master internazionali

27 giugno e 4 luglio: tornei di qualificazione

12 luglio: finale



Contatto: Laurent Pignot, portavoce del TCS, 058 827 27 16, 076 553 82 39, laurent.pignot@tcs.ch, www.presetcs.ch, www.flickr.com

Touring Club Svizzero – sempre al mio fianco

Club leader in Svizzera della mobilità | per 125 anni al servizio della Svizzera | 23 Sezioni | ~1.5 mio di soci | 1'700 collaboratori | 210 pattugliatori | 360'000 interventi per panne | 81% degli automobilisti soccorsi riprendono il viaggio | 55'000 interventi di assistenza della centrale ETI | 5'700 diagnosi mediche e 1'300 trasporti di pazienti | 21 centri tecnici | 143'000 controlli tecnici di veicoli | 15 centri di guida | 9'000 corsi con oltre 123'000 partecipanti | 8 sedi di protezione giuridica | 40'000 pratiche e oltre 7'000 consulenze giuridiche telefoniche | 29 campeggi con 650'000 pernottamenti | 80'000 gilet riflettenti offerti agli scolari di 1° elementare